

三棵树 FFDW018 水性环氧通用底漆

产品介绍 三棵树 FFDW018 是一种水性双组份环氧漆，由水性环氧树脂、聚酰胺类固化剂、助剂等组成，可用于混凝土表面、钢结构、镀锌面、不锈钢表面等多种金属表面。

产品特性 符合 HG/T4566-2013 的性能要求。
耐盐雾性、耐碱性好，良好的渗透性和粘结强度，可用作严重腐蚀环境下的防护底漆。
适合多种表面，可与多种双组分油漆搭配，兼容性强。

基本参数

颜色：	铁红色、灰色
光泽：	有光 (1-10°, 60°)
体积固体含量：	45±2%
比重：	约 1.32 公斤/升
理论涂布率：	5.68 m²/Kg, 干膜 60 (微米)
闪点：	水性，不适用
VOC 含量：	42 克/升 (实测值)
储存时间：	干燥阴凉环境，6 个月

施工参数

混合配比：	主漆 FFDW018A:固化剂 FFDW018B=6.75: 1 (体积比)
稀释剂	水
推荐干膜厚度：	40~100 微米
熟化时间：	无需熟化
施工方法：	

	无气喷涂	空气喷涂	滚涂或刷涂
稀释用水推荐用量(重量)	适量*	适量*	适量*
推荐喷嘴尺寸	0.43mm	1.5mm	/
推荐喷涂压力	15-25MPa	0.4-0.6MPa	/
施工适应性	推荐	适用	修补

*稀释用水的加入可以改善施工粘度，喷涂时，其加入量以调枪测试合格为基准，本产品建议优先使用无气喷涂，滚涂和刷涂仅适用于小面积修补。

理论耗量*

干膜厚度 um	40	60	80
理论耗量(L/m²)	0.09	0.13	0.18
理论耗量(Kg/m²)	0.12	0.18	0.23

干膜厚度 50 微米的重涂时间：

温度	重涂时间*	
	最小 (小时)	最大 (天)
5°C	36	21
10°C	24	14
20°C	12	7
30°C	6	7

*重涂间隔与后来的暴露情况有关，由于漆膜长时间暴露于污染环境，可能会有粉化或者其他污染物，应将原有涂层表面打磨拉毛；油脂等松散杂质，必须用高压淡水冲洗干净或稀释剂擦洗，待表面干燥后，才能进行重涂。

干膜厚度 50 微米的干燥固化表：

温度	表干 (小时)	硬干 (天)	适用期 (小时)
5°C	4	7	4
10°C	3	4	4
20°C	1	2	3
30°C	0.5	1	2

*备注：

- 在涂装施工和涂层固化期间必须保持充分和连续的通风。
- 当在环境大气温度或底材表面温度低于摄氏 5°C 时进行涂装作业，则建议预热将混合后的漆料温度升到摄氏 10°C 以上。

底材处理 金属表面应无油无水；混凝土表面应确认已经完全固化干燥，砼体水分 $\leq 4\%$ ；所有被涂表面应事先用高压气枪去除松散杂质，个别油点用溶剂擦拭，确保表面无油无水。

注意事项 1、甲乙组分混合前先将主漆用动力工具搅拌均匀，再加入固化剂混合均匀，根据施工需要和温度变化调节稀释剂的用量，充分搅匀。
2、施工与固化时底材温度必须高于 5°C 并至少高于露点 3°C，相对湿度不得大于 75%。温度和相对湿度的测量必须在靠近作业点附近的底材处进行。

包装规格 FFDW018A 水性环氧通用底漆 22.5 公斤/桶
FFDW018B 水性环氧通用底漆固化剂 2.5 公斤/桶

安全防范 本产品为水性环保漆，无毒，不燃烧，不爆炸。
涂料含有水性助溶剂，对皮肤具有一定刺激性，施工时请佩戴防毒面具和其它防护用具。
不要吸入漆雾，避免皮肤接触涂料。
油漆溅在皮肤上要立即用合适的清洗剂、肥皂和大量水冲洗干净。
溅入眼睛时要用水充分冲洗，并立即就医治疗。
正常施工条件下，干燥的涂层无毒，请放心使用。
详细的毒害、安全与急救事项请参看该产品的《化学品安全技术说明书（MSDS）》。

责任限定 在各种情况下，对于因使用本产品所产生或导致间接的、特殊的、意外的或连锁的任何形式的

相关损失，三棵树都应免于追究诉讼责任（无论针对任何疏漏、严格赔偿责任或侵权行为）。
本产品说明书上所涵盖的信息，源自于我们确信为实验室的可靠试验，但仅限用作参考指导。
随着使用经验的累积和产品后续研发的深入，三棵树可能随时会对以上信息内容进行修正。
所有有关本使用产品的推荐或建议，不论是技术文件，还是对某项咨询的回复，或其它方式，
我们都已做到竭尽所知，数据信息可靠。我们的产品和相关信息是专为那些具备了必要知识和
实用技能的工业用户而提供的，作为产品的终端用户有责任确定本产品是否适合其具体用途。
因此，确信购买者已照此履行了评估，应可全权处理并承担相应的风险。
现场的底材质量和状态以及其它影响产品用途和施工的因素众多，并非三棵树所能控制。由于
施工环境、涂装工艺或表面处理和人员操作所造成的涂装质量问题，三棵树都将不会承担责任
（除非另有书面协议有所规定可以例外）。
为避免错误使用产品，请使用者和我司销售人员确认，以确保获取最新的产品说明书。